

第28回奈良市秋季大会 部

参加チーム（14チーム）

朱雀、東市、富雄、鳥見、YMCA、伏見、明治、六条、ソレステレージャ
三笠、富雄第三、ディスパーク、奈良F、アルボーレ

実施要項

1.日時・会場

9月13日（土）4会場 （鳥見小）（朱雀小）（鼓阪北小）（富雄第三小）
9月14日（日）2会場 （大安寺西小）（登美ヶ丘小）

2.参加資格

6月6日（金）までに大会エントリーし、7月5日（土）の抽選会に参加できるチーム。

6年生以下で20名まで登録できる。ただし8月29日（金）までに県の追加登録を済ませた選手のみとする。（メンバー表提出期限は8月29日（金）24時まで）
6年生の登録選手が21名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。

6年生以下の登録選手が11名に満たないチームについては、合同チームで参加することができる。

3.実施方法

(1) 1日目 ＜4チームまたは3チーム×4ブロックのリーグ戦＞

勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・PK方式により勝者を決定する。

勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。

すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。

春季大会の上位4チームをシードとする。ただし、会場確保を条件とする。

第1シード：鳥見 第2シード：富雄第三 第3シード：富雄 第4シード：朱雀

シードチームのブロック割りは次の通りである。

Aブロック：第1シード Bブロック：第4シード Cブロック：第3シード Dブロック：第2シード

20分ハーフで行う。

(2) 2日目 ＜1・2位および3・4位でそれぞれのトーナメント＞

決勝トーナメント（ブロック順位の1・2位 計8チーム）

20分ハーフで行う。ただし、フレンドリーは15分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4位 計6チーム）

20分ハーフで行う。

決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

(3) その他

エントリーされた選手の内、9名までの「自由な交代（交代して退いた選手が交代要員となって再び出場出来る）」とする。

交代の時は、第4審判が確認し、オフタイムで計測する。

イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）

初日終了後に、各チームで責任をもってメンバー表（承認済）を回収し、2日目に必ず持参すること。

選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。

選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表（承認済）がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0 - 5）となる。

会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。

送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。

ただし、大会スタッフは除く。

すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。

4 .抽選方法

シードチームが「3」のリーグ戦枠に入る。

チーム数の増減がある場合は、減は第1シードのブロックから第2・第3シードのブロックの順で調整し、増は逆に第4シードのブロックから順に調整する。

ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりである。>

予選リーグ

9月13日(土)

Aブロック <鳥見小学校>

		奈良F	明治	鳥見	-	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1	奈良F			-					
2	2	明治			-					
3	3	鳥見			-					
4	4	-	-	-	-					

Bブロック <朱雀小学校>

		アルパレ	ワスレージャ	朱雀	YMCA	勝点	得点	失点	得失	順位
4	1	アルパレ								
5	2	ワスレージャ								
3	3	朱雀								
7	4	YMCA								

Cブロック <鼓阪北小学校>

		東市	伏見	富雄	ディスパード	勝点	得点	失点	得失	順位
8	1	東市								
9	2	伏見								
3	3	富雄								
11	4	ディスパード								

Dブロック <富雄第三小学校>

		三笠	六条	富雄第三	-	勝点	得点	失点	得失	順位
12	1	三笠			-					
13	2	六条			-					
3	3	富雄第三			-					
4	4	-	-	-	-					

<試合時間：3チームブロック>

10:00 1 - 2 3
 <50分休憩>
 11:40 1 - 3 2
 <50分休憩>
 13:20 2 - 3 1

<試合時間：4チームブロック>

9:30 1 - 2 3・4
 10:20 3 - 4 1・2
 <50分休憩>
 12:00 1 - 3 2・4
 12:50 2 - 4 1・3
 <50分休憩>
 14:30 1 - 4 2・3
 15:20 2 - 3 1・4

<審判について>

- ・ 審判割当どおりの両チームで行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ 主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<役割分担> 1日目

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
<鳥見小学校>	鳥見	奈良F	-	明治
<朱雀小学校>	朱雀	アルパレ	YMCA	ワスレージャ
<鼓阪北小学校>	富雄	東市	ディスパード	伏見
<富雄第三小学校>	富雄第三	三笠	-	六条

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合当日の18時までに競技部長へFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

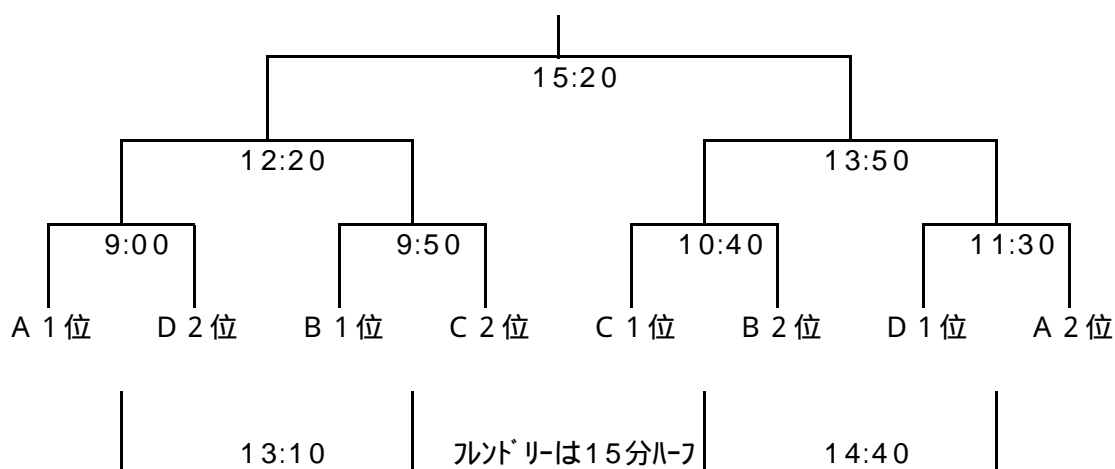
順位別トーナメント

9月14日(日)

決勝トーナメント(20分ハーフ)

<大安寺西小学校>

87-4



<審判について>

- ・ 1回戦は、 . . . の両チームで行う。
- ・ 準決勝1試合目()は の両チームで行い、準決勝2試合目()は の両チームで行う。
- ・ フレンドリー1試合目()は の両チームで行い、フレンドリー2試合目()は の両チームで行う。(第4審判は不要)
- ・ 決勝戦は、 と の負けチーム同士で行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<決勝トーナメントでの留意事項>

- ・ 全チーム閉会式には参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指名するので、協力すること。

<役割分担>

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
大安寺西小学校				

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合当日の18時までに競技部長へFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

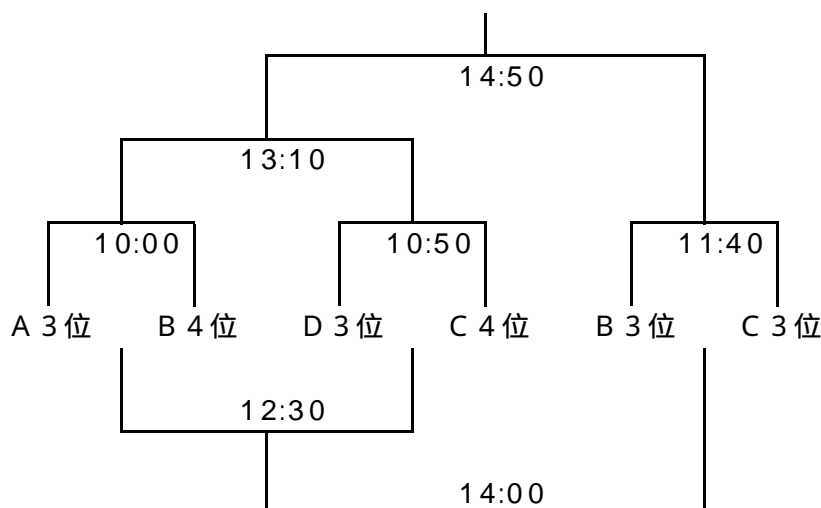
順位別トーナメント

9月14日(日)

フレンドリートーナメント(20分ハーフ)

<登美ヶ丘小学校>

6チム



<審判について>

- ・ 第1試合()は の両チームが行い、第2試合()以降は終わり審とする。
- ・ フレンドリー()の試合については、第4審判は不要とする。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること!

<フレンドリートーナメントでの留意事項>

- ・ 全チーム閉会式には参加すること。(特に指示がある場合を除く)
- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指名するので、協力すること。

<役割分担>

会 場	会場担当	駐車担当		記録担当
登美ヶ丘小学校				

- 1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合当日の18時までに競技部長へFAX(72-1495)すること。
- 2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。